



Manual del Usuario

Capturadora HDMI USB 3.0
con Loop, Micrófono y Audio

NSCVHD2



www.nisuta.com

1. Características del producto

- Resolución HDMI soportada 1080P (60Hz), 4K (60Hz)
- Resolución USB 3.0 soportada 1080P (60Hz)
- Soporta HDCP 2.2
- Incluye una entrada HDMI para capturar video
- Incluye una salida HDMI para hacer loop
- Incluye entrada de audio para micrófono y auricular
- Incluye una salida USB 3.0 para conectarse a una PC o notebook
- No necesita alimentación extra, solo mediante el cable USB
- Soporta Windows, Mac y Linux

2. Contenido de la caja

- Capturadora HDMI USB x1
- Manual de usuario x1

3. Controles y funciones

1) Este dispositivo de captura de video es elegante, pequeño y estandarizado. Es fácil de configurar; su tamaño compacto y portabilidad lo hacen ideal para transmisiones en vivo, salas de conferencias, grabación de video y más. Diseñado con un

enfoque de alta gama, el dispositivo de captura HDTV no requiere alimentación externa.

2) La tarjeta de captura HDTV no necesita instalar controladores y aprovecha las capacidades ya integradas en el software actual para ofrecer una experiencia fluida. Como el dispositivo es compatible con la mayoría del software de terceros, solo hay que conectarlo y usarlo en Windows, Mac OS X y Linux, sin complicaciones.

3) Para garantizar una transmisión y grabación de video confiables y de alta calidad sin interrupciones, la tarjeta de captura admite hasta 1920x1080 a 60 fps (1080p), conversión de video ascendente/descendente sin interacción con la CPU y captura de audio opcional.

4. Requisitos de hardware

- **Computadora de escritorio:** Intel Core i5-3400 + NVIDIA GT630
- **Portátil:** Intel Core i7-U 2.0 GHz + NVIDIA GT735
- **Mac:** i5 de cuatro núcleos o superior, tarjeta gráfica compatible con DirectX 10, tarjeta de sonido, 4 GB de DDR3 o más



5. Método de conexión para captura de juegos en PC



6. Aplicación en vivo



7. Aplicación en vivo para consola de juegos y cámara de video



8. Método de conexión para consola de juegos



9. Parámetros técnicos

Fuente de alimentación	No necesita fuente de alimentación adicional
Resoluciones de entrada HDTV	720x480 (60p), 720x576 (50p), 1280x720 (50p), 1280x720 (60p), 1920x1080 (50i), 1920 x1080 (60i), 1920x1080 (24p), 1920x1080 (25p), 1920x1080 (30p), 1920x1080 (50p), 1920x1080 (60p), 3840x2160 (30p), 3840x2160 (60p)
Resoluciones de salida HDTV	720x480 (60p), 720x576 (50p), 1280x720 (50p), 1280x720 (60p), 1920x1080 (50i), 1920x1080 (60i), 1920x1080 (25p), 1920x1080 (30p), 1920x1080 (50p), 1920x1080 (60p), 3840x2160 (30p), 3840x2160 (60p)
Resoluciones de salida USB 3.0	720x480 (60p), 720x576 (50p), 1280x720 (50p), 1280x720 (60p), 1920x1080 (50i), 1920x1080 (60i), 1920x1080 (2p) (tal como aparece en el original), 1920x1080 (25p), 1920x1080 (30p), 1920x1080 (50p), 1920x1080 (60p)
Dispositivos de consola compatibles	PlayStation 3/4, Xbox One, Switch, Wii U o prácticamente cualquier otra consola. Compatible con dispositivos HDCP 2.2.
Software compatible en computadora	OBS Studio (Windows, macOS), Windows Media Encoder (Windows), Adobe Flash Media Live Encoder (Windows, macOS), RealProducer Plus (Windows), VLC (Windows, macOS, Linux), QuickTime Broadcaster (macOS), QuickTime Player (macOS), Wirecast (Windows, macOS), vMix (Windows), PotPlayer (Windows), entre otros

10. Consejos importantes

1. No use un HUB ni un cable de extensión USB.
2. Debe conectarse al puerto USB 3.0 de la computadora.
3. Una baja configuración de la computadora hará que la pantalla de grabación parpadee aleatoriamente o se vea negra.
4. Es un fenómeno normal que la pantalla de grabación y la pantalla original no estén sincronizadas.

www.nisuta.com | hola@nisuta.com
Soporte Técnico +54 9 11 6628-1252